

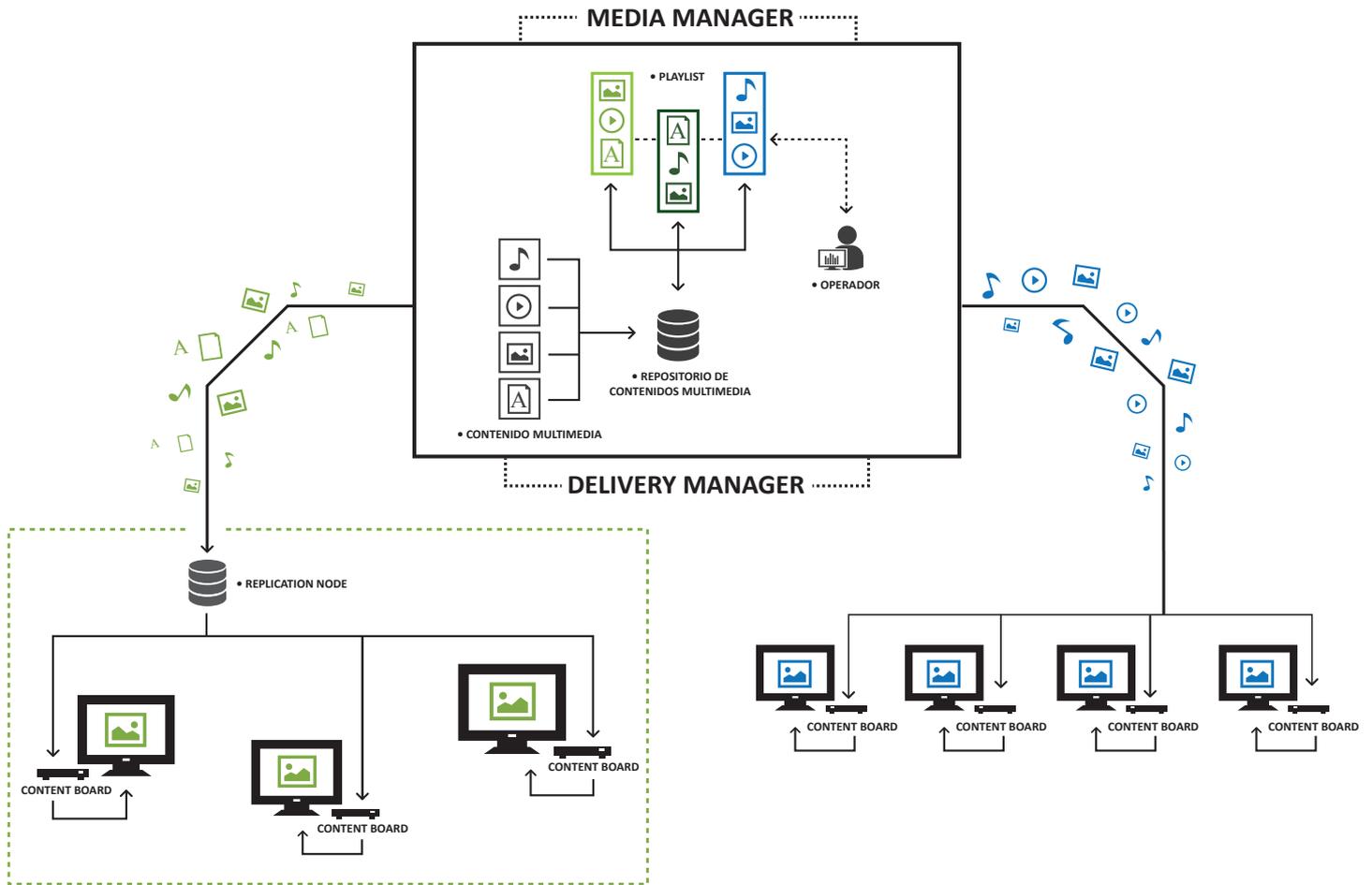


MediaFlow

Es una herramienta sencilla y eficaz que permite controlar remotamente la cartelería dentro de su organización, posibilitando la confección, publicación y seguimiento de campañas.

Características

- **EFICAZ:** utiliza eficiente los recursos de red disponibles con el fin de lograr la efectiva publicación de los contenidos. Provee herramientas necesarias para administrar recursos para implementar esquemas de despliegue: PUSH y PULL.
- **FLEXIBLE:** permite distribuir distintos tipos de medios audiovisuales como por ejemplo: Reels, Audio, Fotos, Live Contents (Video, RSS Feeds, Twitter, Facebook, etc).
- **ESCALABLE:** posibilita adaptar la solución a cambios en el tamaño y esquema de despliegue pudiéndose agregar y agrupar ContentBoards como sea necesario.
- **ROBUSTO:** implementa diferentes esquemas de redundancia y distribución de contenidos que proveen alta tolerancia a fallas.



> MEDIA MANAGER

Se encarga de administrar la “librería de contenidos” y mantener múltiples “listas de reproducción”.
Librería de Contenidos: es un repositorio de contenidos que pueden ser agregados al sistema o pueden ser generados como el resultado de aplicar datos a templates visuales predefinidos.
Lista de Reproducción: es una secuencia de reproducción de contenidos. Pueden mantenerse múltiples listas que pueden ser desplegadas a los dispositivos del sistema (Content Boards) de manera independiente según corresponda.

> DELIVERY MANAGER

Se encarga de distribuir las “listas de reproducción” y de monitorear el sistema.
Distribuir “listas de reproducción”: las listas de reproducción son programadas y también se distribuyen los contenidos asociados a las mismas.
Monitorear el sistema: se mantiene control del estado de la entrega y reproducción de las “listas de reproducción” de manera que el administrador del sistema pueda subsanar posibles problemas de infraestructura.

> CONTENT BOARD

Es responsable de ejecutar las listas de reproducción. Estos dispositivos mantienen los contenidos necesarios y tienen la capacidad de acceder a contenidos en vivo (live content).

> REPLICATION NODE

Guarda de manera provisoria los contenidos multimediales a ser consumidos por un grupo “próximo” de Content Boards.